

INFORME DE PRUEBAS

CALCULADORA WEB



14 de abril de 2021

CLAUDIO MOYANO

ZAMORA

**HOJA DE CONTROL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organismo** | Claudio Moyano | | |
| **Proyecto** | Calculadora Web | | |
| **Entregable** | Informe de pruebas funcionales | | |
| **Autor** | Oliver Linares Colinas | | |
| **Versión/Edición** |  | **Fecha Versión** | 14/04/2021 |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** |  |
|  |  | **Nº Total de Páginas** |  |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión doc** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha del Cambio** |
| 0100 | Versión inicial | Oliver Linares Colinas | 14/04/2021 |

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

|  |
| --- |
| **Nombre y Apellidos** |
| Oliver Linares Colinas |

**ÍNDICE**

[1. DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS 3](#_Toc69301935)

[2. ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS 5](#_Toc69301936)

1. DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prueba de navegadores** | CP1 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se probará el programa en los siguientes navegadores: IExplorer, Edge, Chrome y Firefox. | | |
| **Prerrequisitos:**  Tener los navegadores previamente nombrados instalados en el sistema. | | |
| **Pasos:**   1. Abrir el archivo con un navegador distinto. 2. Probar las funcionalidades del programa (Insertar valores en los campos, botones y obtención del resultado). 3. Repetir paso 1 hasta que no queden más navegadores. | | |
| **Resultado esperado:**  Todos los navegadores funcionan correctamente con el programa. | | |
| **Resultado obtenido:**  Todos los navegadores funcionan correctamente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prueba de resoluciones inferiores a 640x480** | CP2 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se comprobará que el programa se muestra sin deformaciones en resoluciones muy bajas. | | |
| **Prerrequisitos:**  Herramientas de desarrollo web incluidos en algunos navegadores como Firefox desde el apartado de “Herramientas”. | | |
| **Pasos:**   1. Desplegar el menú de opciones del navegador con la tecla Alt. 2. Ir al apartado “Herramientas/Desarrollador web”. 3. En los campos de la resolución, probamos números inferiores a 640x480. | | |
| **Resultado esperado:**  El programa se sigue mostrando correctamente. | | |
| **Resultado obtenido:**  El programa se muestra correctamente en resoluciones bajas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Números mayores de 10 caracteres** | CP3 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se intentará introducir valores de más de 10 caracteres y comprobar su resultado. | | |
| **Prerrequisitos:**  Ninguno más que el programa en sí. | | |
| **Pasos:**   1. Introducir valores en los campos hasta que no podamos insertar más 2. Usar los botones de “Suma”, “Producto” “%”. | | |
| **Resultado esperado:**  No se podrán introducir números de más de 10 cifras. A su vez, si sumamos números que superen estas, se nos mostrará un mensaje informando de que se ha excedido el límite de caracteres. | | |
| **Resultado obtenido:**  No se pueden introducir números mayores de 10 dígitos obtener el resultado de aquellos que tengan más de 10 cifras también. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Números negativos** | CP4 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se insertan en los campos de entradas valores negativos, comprobando que el programa nos avisa de que no es posible. | | |
| **Prerrequisitos:**  Ninguno más que el programa en sí. | | |
| **Pasos:**   1. Introducir valores en los campos de entrada y que sean menores de 0. 2. Pulsar alguno de los botones de cálculo. | | |
| **Resultado esperado:**  El programa avisará al usuario con un mensaje de que no se admiten números negativos y no realizará la operación. | | |
| **Resultado obtenido:**  El programa realiza cálculos con los valores negativos introducidos y no se avisa al usuario. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Números decimales** | CP5 |  |
|  |  |
| **Descripción:**  Se introducirán números decimales en los valores de entrada | | |
| **Prerrequisitos:**  Ninguno más que el programa en sí. | | |
| **Pasos:**   1. Introducir valores decimales en los campos de entrada. 2. Hacer uso de alguno de los botones de cálculo. | | |
| **Resultado esperado:**  El programa avisará al usuario con un mensaje de que no se admiten números decimales y no se realizará ninguna operación. | | |
| **Resultado obtenido:**  Se pueden introducir valores negativos y obtener su resultado, no informando al usuario ante esta situación errónea. | | |

1. ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

Se realizará un ciclo completo, donde al finalizar, en caso de haber 2 fallos, se devolverá a codificación y más tarde se realizará un nuevo ciclo.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **CICLO 1** |
| **CP1** | **Correcto** |
| **CP2** | **Correcto** |
| **CP3** | **Correcto** |
| **CP4** | **Fallo** |
| **CP5** | **Fallo** |